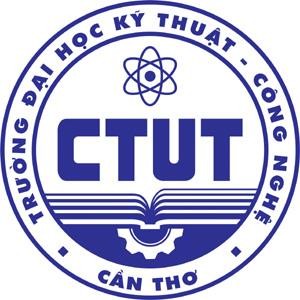
TRƯỜNG ĐẠI HỌC KỸ THUẬT – CÔNG NGHỆ CẦN THƠ

KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN



THỰC TẬP TỐT NGHIỆP

# THỰC TẬP TẠI KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN

Đơn vị thực tập: Khoa công nghệ thông tin

**CB Hướng Dẫn** **Sinh viên thực tập**

Trần Thị Thùy Dương Nguyễn Hồng Minh

## Cần Thơ, 2021

# LỜI CẢM ƠN

Lời đầu tiên em xin chân thành cảm ơn đến quý Thầy, Cô Khoa Công Nghệ Thông Tin nói chung và chuyên nghành Kỹ Thuật Phần mềm nói riêng, những người đã trực tiếp giảng dạy, truyền đạt những kiến thức bổ ích cho em, đó là những nền tảng cơ bản, là những hành trang vô quý giá, là bước đầu tiên cho em bước vào sự nghiệp sau này trong tương lai. Đặc biệt là cô Trần Thị Thùy Dương đã tận tình quan tâm giúp đỡ, giải pháp những thắc mắc suốt trong quá trình thực tập. Nhờ đó, em có thể hoàn thành bài báo cáo thực tập này.

Trong quá trình thực tập làm báo cáo, vì chưa có kinh nghiệm thực tế, chỉ dựa vào lý thuyết đã học cùng với thời gian hạn hẹp nên bài báo cáo chắc chắn sẽ không tránh khỏi những sai sót. Kính mong nhận được sự góp ý, nhận xét từ phía cô để kiến thức của em ngày càng hoàn thiện và rút ra được những kinh nghiệm bổ ích có thể áp dụng vào thực tiễn hiệu quả trong tương lai.

Kính chúc mọi người vui vẻ, hạnh phúc, dồi dào sức khỏe, thành công trong công việc.

Chúng em xin chân thành cảm ơn.

**Trân Trọng**

Contents

[THỰC TẬP TẠI KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN 1](#_Toc91593233)

[Cần Thơ, 2021 1](#_Toc91593234)

[LỜI CẢM ƠN 2](#_Toc91593235)

[NỘI DUNG BÁO CÁO 2](#_Toc91593236)

[I. LỊCH LÀM VIỆC: 2](#_Toc91593237)

[II. GIỚI THIỆU VỀ KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN 3](#_Toc91593238)

[II.1LỊCH SỬ VỀ KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN. 3](#_Toc91593239)

[II.2 CHỨC NĂNG VÀ NHIỆM VỤ 3](#_Toc91593241)

[II.2.1 Chức Năng 3](#_Toc91593242)

[II.2.2 Nhiệm Vụ 3](#_Toc91593243)

[III. NỘI DUNG CÔNG VIỆC ĐƯỢC PHÂN CÔNG 4](#_Toc91593244)

[IV. PHƯƠNG PHÁP THỰC HIỆN 5](#_Toc91593245)

[V. KẾT QUẢ ĐẠT ĐƯỢC QUA ĐỢT THỰC TẬP 5](#_Toc91593246)

[V.1 VỀ LÝ THUYẾT 5](#_Toc91593247)

[V.2 VỀ THỰC HÀNH 5](#_Toc91593248)

[V.3 KINH NGHIỆM THỰC TIỄN 5](#_Toc91593249)

[V.4 CHI TIẾT KẾT QUẢ CÔNG VIỆC ĐÃ LÀM 5](#_Toc91593250)

# NỘI DUNG BÁO CÁO

# LỊCH LÀM VIỆC:

Họ và tên sinh viên: Nguyễn Hồng Minh

Mã số sinh viên: 1800456

Cơ quan thực tập: Khoa công nghệ thông tin – Trường đại học Kỹ Thuật Công Nghệ Cần Thơ

Họ và tên cán bộ hướng dẫn: Trần Thị Thùy Dương

Thời gian thực tập, từ ngày: 11-10-2021 đến ngày 14-11-2021 (5 tuần)

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Tuần** | **Nội dung công việc được giao** | **Tự nhận xét** |
| 1  Từ ngày:11-10-2021  Đến Ngày:13-10-2021 | * Xây dựng cơ sở dữ liệu. * Lên ý tưởng về giao diện website. * Tìm hiểu những công nghệ liên quan đến website đó. | Hoàn thành tốt |
| 2  Từ ngày: 14-10-2021  Đến Ngày: 21-10-2021 | * Thiêt kế giao diện cho website | Hoàn thành tốt |
| 3  Từ ngày:22-10-2021  Đến Ngày: 4-12-2021 | * Lập trình back – end cho website | Hoàn thành tốt |
| 4  Từ ngày:5-12-2021  Đến Ngày: 10-12-2021 | * Tìm kiếm và sửa chữa lỗi | Hoàn thành tốt |
| 5  Từ ngày:11-12-2021  Đến Ngày: 14-12-2021 | * Chạy demo và báo cáo với cán bộ hướng dẫn | Hoàn thành tốt |

# GIỚI THIỆU VỀ KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN

## II.1 LỊCH SỬ VỀ KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN.

## Khoa Công nghệ Thông tin được thành lập theo Quyết định số 66/QĐ-ĐHKTCN ngày 11 tháng 4 năm 2013 của Trường Đại học Kỹ thuật – Công nghệ Cần Thơ.

## II.2 CHỨC NĂNG VÀ NHIỆM VỤ

### II.2.1 Chức Năng

* Nghiên cứu ứng dụng và chuyển giao công nghệ phục vụ việc phát triển kinh tế - xã hội của thành phố Cần Thơ.
* Đào tạo trình độ đại học, cao đẳng các chuyên ngành HTTT, KTPM, CNTT, KHMT, KHDL theo nhu cầu phát triển kinh tế - xã hội của TP.CT và khu vực.

### II.2.2 Nhiệm Vụ

1. Đề xuất thay đổi về tổ chức, nhân sự trong khoa; đăng ký nhận nhiệm vụ đào tạo các trình độ, mở ngành, chuyên ngành đào tạo.
2. Xây dựng chương trình đào tạo, kế hoạch giảng dạy, học tập và chủ trì tổ chức quá trình đào tạo một hoặc một số ngành; tổ chức quá trình đào tạo và các hoạt động giáo dục khác trong chương trình, kế hoạch giảng dạy chung của nhà trường.
3. Xây dựng kế hoạch phát triển đội ngũ giảng viên, phát triển chương trình đào tạo và cơ sở vật chất theo hướng chuẩn hóa, tăng cường điều kiện đảm bảo chất lượng, đáp ứng nhu cầu xã hội và hội nhập quốc tế.
4. Tổ chức hoạt động khoa học và công nghệ, chủ động khai thác các dự án hợp tác quốc tế; phối hợp với các tổ chức khoa học và công nghệ, cơ sở sản xuất, kinh doanh, gắn đào tạo với nghiên cứu khoa học, sản xuất kinh doanh và đời sống xã hội.
5. Quản lý viên chức, giảng viên và người học thuộc khoa theo phân cấp của Hiệu trưởng.
6. Quản lý nội dung, phương pháp, chất lượng đào tạo, quản lý chất lượng hoạt động khoa học và công nghệ.
7. Quản lý, sử dụng tài sản, thiết bị, cơ sở vật chất thuộc Khoa.
8. Tổ chức biên soạn chương trình, giáo trình môn học do Hiệu trưởng giao; tổ chức nghiên cứu, cải tiến phương pháp dạy học, học tập; đề xuất xây dựng kế hoạch bổ sung, bảo trì thiết bị dạy – học, thực hành, thực tập và thực nghiệm khoa học.
9. Tổ chức đánh giá cán bộ quản lý, giảng viên và nghiên cứu viên trong khoa; tham gia đánh giá cán bộ quản lý cấp trên, cán bộ quản lý ngang cấp theo quy định của nhà trường.
10. Thực hiện công tác khác có liên quan do Hiệu trưởng giao.

# NỘI DUNG CÔNG VIỆC ĐƯỢC PHÂN CÔNG

* Do đây là thực tập tốt nghiệp tại trường và mỗi nhóm 2 thành viên nên công việc được chia điều và phù hợp với khả năng từng người.

# PHƯƠNG PHÁP THỰC HIỆN

* Để thực hiện báo cáo thực tập tốt nghiệp một cách hiệu quả và nhanh nhất thì cần phải phân tích rõ chúng ta cần làm những gì, những công nghệ gì để phát triển webstie một cách nhanh nhất.
* Đối với một webside bán hàng trên nền tảng thương mại điện tử thì cần nhiều yếu tố về mặt trang webside để cho người dùng dễ sử dụng và thao tác
* Để xây dựng được một phần mềm hoàn chỉnh chúng ta phải bám sát các yêu cầu và các bước để xây dựng được một webside , từng bước sẽ có những yêu cầu chi tiết hơn để chúng ta dễ hình dung được nội dung webside chúng ta cần những gì và thực hiện các mối liên kết như thế nào để thành một webside hoàn chỉnh
* Ở đây chúng ta sử dụng các ngôn ngữ như ( HTML , CSS , JS , PHP ) là những ngôn ngữ chạy trên các nền tảng như Visual Code , Visual Studio vv.. và còn những công cụ hỗ trợ khác như MySQL , StarUML , Word , Excel vv..

# IV.1. Đặc tả

* Yêu cầu chức năng của webside là phần mềm webside Bá Khánh gồm có

+ Đăng nhập

+ Đăng xuất

+ Đăng Ký

+ Quản lý sản phẩm

+ Quản lý chi tiết sản phẩm

+ Quản lý giỏ hàng và chi tiết giỏ hàng

# IV.1.2. Phân tích và thiết kế

* Các Usecase của trang webside qua quá trình phân tích gồm

+ Use Case Đăng Nhập : Cho phép người dùng đăng nhập vào trang webside khi đã có tài khoản

+ Use Case Đăng Xuất : Cho phép người dùng đăng xuất ra khỏi trang webside khi đã hoàn thành xong các thao tác mua hoặc lướt theo nhu cầu

+ Use Case Đăng Ký : Cho phép người dùng đăng ký tài khoản để đăng nhập vào trang webside để tiến hành mua hoặc lướt theo nhu cầu

+ Use Case Quản Lý Sản Phẩm : Cho phép người dùng đăng nhập vào trang webside khi đã có tài khoản và tiến hành thêm sửa xóa sản phẩm

+ Use Case Chi Tiết Sản Phẩm : Cho phép người dùng xem sản phẩm một cách chi tiết hơn về mặt giá cả ngày sản xuất loại sản phẩm

+ Use Case Giỏ Hàng : Cho phép người dùng đăng nhập vào trang webside khi đã có tài khoản và thêm sản phẩm của mình muốn mua vào giỏ hàng ở đây khách hàng có thể xem lại những món hàng mình mua

+ Use Case Chi Tiết Giỏ Hàng : Cho phép người dùng tiến hành xem chi tiết sản phẩm mình đã mua về số lượng đơn giá loại sản phẩm ngày sản xuất và thời gian giao nhận hàng khi khách hàng tiến hành mua

# IV.1.3. Lập Trình

* Ở đây chúng ta bắt đầu vào công cuộc viết những mã lệnh cho trang web với những yêu cầu đã được đưa ra ở phần đặc tả và phân tích thiết kế .
* Ở phần này thì giúp chúng ta phát họa được trang web qua được các giao diện các chức năng và phân chi bố cục của giao diện rồi từ đó chúng ta tiên hàng đi sâu vô các câu lệnh mã lệnh sử lý và hoàn thành các chức năng của trang web

# IV.1.4. Kiểm Thử

* Chúng ta tiến hành xây dựng các trường hợp kiểm thử các công việc chạy đầu ra và đầu vào của từng chức năng xem các yêu cầu chúng có logic với thiết kế và không xảy ra lỗi khi chúng ta thao tác
* Để biết những liên kết của chúng ta trong quá trình code có kết khi chạy phần mềm nó có cho kết quả tối ưu hay không
* Để xác địng một trang web đủ điều kiện phát hành và đưa vào xử dụng thì phần kiểm thử này là không thể thiếu.

# KẾT QUẢ ĐẠT ĐƯỢC QUA ĐỢT THỰC TẬP

## V.1 VỀ LÝ THUYẾT

* Hiểu rõ hơn về nhiều công nghệ để tạo ra một website trên nhiều nền tảng .
* Hiểu biết nhiều hơn về các thiết kế front – end ( HTML,CSS,JAVSCRIP ). Back – end ( PHP ).
* Biết thêm về nhiều kiến thức hay và bổ ích trong lĩnh vực công nghệ thông tin.
* Trong quá trình tìm hiểu tham khảo thông tin qua nhiều nguồn khác nhau đã giúp tôi có một lượng kiến thức mới về xã hội, tâm lí, đời sống, các chuyên ngành khác nhau …

## V.2 VỀ THỰC HÀNH

* Củng cố khả năng làm việc nhóm .
* Thao tác trên các ứng dụng và xử lý các tình huống tốt hơn
* Phát huy được các kỹ năng giao tiếp, tự tin hơn trong trình bày hay báo cáo.
* Biết sử dụng nguồn tài nguyên tham khảo, từ internet, sách vở cũng như bạn bè một cách có hiệu quả hơn.
* Tăng thêm khả năng soạn thảo, thiết kế tài liệu.

## V.3 KINH NGHIỆM THỰC TIỄN

* Lên kế hoạch hợp lý và có logic, thời gian phù hợp, để thực hiện công việc đúng tiến độ, đúng yêu cầu.
* Trong quá trình thực hiện công việc, sẽ gặp nhiều khó khăn hơn, so với việc học tập lý thuyết. Từ việc giải quyết những khó khăn đó, mới đúc kết được kinh nghiệm.

## V.4 CHI TIẾT KẾT QUẢ CÔNG VIỆC ĐÃ LÀM

* Xây dựng thành công website BA KHÁNH
* Hoàn thành tốt các công việc được giao.